



Regulamin miejskiej gry terenowej „Zaczytane Śródmieście”

1. Gra „Zaczytane Śródmieście” jest grą miejską terenową o charakterze czytelnictwa upowszechniającą wiedzę z zakresu literatury.
2. Organizatorem gry jest : „Centrum Społecznościowe w Śródmieściu” i „Stowarzyszenie Wielka Liga”.
3. Celem gry jest integracja mieszkańców Śródmieścia, wzmocnienie więzi społecznych i rozwijanie zainteresowań czytelnictwa.
4. Gra terenowa miejska odbywa się 9 października 2021 r. od godziny 10- tej.
5. Rozpoczęcie gry w salce parafialnej św. Piotra i Pawła ul. Kilińskiego 15 w Katowicach.
6. Udział w grze jest bezpłatny i dobrowolny.
7. Gra odbędzie się niezależnie od warunków pogodowych.
8. Zasady gry:
 - a) na terenie gry ukryto 20 punktów z zadaniami do wykonania.
 - b) celem graczy jest odnalezienie wszystkich 20 punktów z zadaniami posiłkując się mapą terenu, wykonanie zadań według instrukcji oraz wpisanie prawidłowych odpowiedzi w kartę odpowiedzi.
 - c) kartę odpowiedzi oraz schematyczną mapę można pobrać w punkcie informacyjnym.
 - d) w grze mogą wziąć udział drużyny złożone od 2 do maksymalnie 4 graczy.
Przynajmniej jedna osoba w drużynie musi być osobą pełnoletnią.
 - e) drużyny nie mogą się rozdzielać przez cały czas udziału w grze.
 - f) w grze można brać udział jednokrotnie.
 - g) za bezpieczeństwo uczestników biorących udział w grze odpowiadają prawni opiekunowie.
 - h) nazwę drużyny należy czytelnie wpisać w odpowiednie pole na karcie odpowiedzi.
 - i) kartę odpowiedzi należy dostarczyć do punktu informacyjnego do godziny 13 – tej .
9. Nagrody:
 - a) prawidłowo wypełnione karty odpowiedzi należy oddać w punkcie informacyjnym.
 - b) obowiązuje zasada – jedna drużyna jeden pakiet nagród.
 - c) każda drużyna, która napisze 10 poprawnych odpowiedzi dostaje nagrodę.
 - d) uczestnicy zostaną poinformowani o wynikach gry i odbiorze nagród.
10. Uczestnicy są zobowiązani do zachowania zasad bezpieczeństwa między zespołami, noszenia maseczek i dezynfekcji rąk w pomieszczeniach zamkniętych.
11. Gracze zobowiązani są do zachowania uczciwości i zasad fair play w stosunku do innych graczy.
12. Wymagany sprzęt:
 - a) odpowiednie obuwie i ubiór.
 - b) aplikacja do odczytywania kodów QR.
13. Zgłoszenie udziału w grze jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

Administratorem danych osobowych jest Centrum Społecznościowe Śródmieście i Stowarzyszenie Wielka Liga.

